

3lemental

3lemental es un juego de 2 a 3 jugadores cuyo objetivo es formar una línea elemental, lo cual se consigue colocando 3 cartas del mismo elemento ya sea horizontal, vertical o diagonal.

Contenido del juego:

41 cartas elementales

1 carta de reglas

1 hoja de reglas completas

1 dado 10 caras

¿Cómo se juega?

Tras barajar el mazo 3lemental y colocarlo boca abajo accesible por todos, se elige el jugador inicial, para ello cada jugador lanza el dado y el resultado más alto es el vencedor y se continúa en sentido horario, luego cada jugador roba hasta 3 cartas turnándose entre ellos.

El juego funciona en base de rondas y en cada ronda cada jugador puede optar por una de estas acciones:

A. Colocar un 3lemental en un hueco vacío y robar una nueva carta.

B. Derrotar un 3lemental colocado, si realiza esta acción, en vez de robar una carta puede optar por quedarse el 3lemental derrotado.

Así sucesivamente hasta que algún jugador realice una línea 3lemental, una vez suceda esto, cada otro jugador restante tiene una oportunidad donde puede romper la línea 3lemental derrotando a cualquier 3lemental que conforme dicha línea. Si ningún jugador consigue romper la línea, se considera que el jugador a dominado los 3lementales y por lo tanto es el ganador de la partida. En partida a 3 los jugadores restantes pueden continuar para determinar el segundo y tercer puesto.

Si al robar una carta no quedan cartas disponibles en el mazo 3lemental, se baraja el mazo de descartes y se crea un nuevo mazo 3lemental.

Modos de juego adicionales:

Sequía: Se juega normalmente, pero si al robar cartas, el mazo no contiene más 3lementales, se juega hasta que no queden cartas en mano, gana el jugador que consiga formar una línea 3lemental, en caso de formarse una línea 3lemental se considera que los 3lementales han dominado a los jugadores y todos pierden la partida.

Dado del desastre climático:

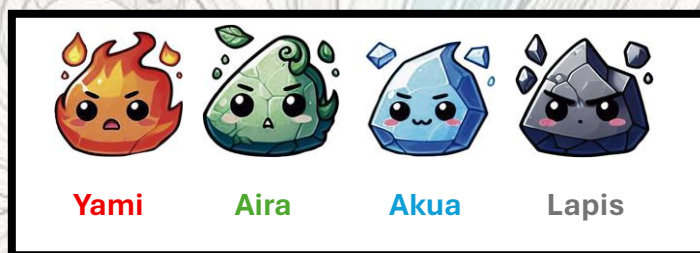
Al principio de cada ronda se lanza el dado, este lanzamiento se va turnando entre los jugadores y el resultado determina lo que sucede:

Del 1 al 9 = El 3lemental situado en dicha posición en el tablero, es derrotado y enviado al descarte. Si dicha posición no contiene un 3lemental, se descarta la primera carta del mazo 3lemental.

10 = Cada jugador descarta 1 3lemental de su mano al azar, cuando le toque robar en su turno, robará hasta tener 3 cartas en mano.

3elementales

Tenemos cuatro 3elementales, en el dorso de las cartas podéis ver su forma de piedra 3elemental, la cual usaremos para explicar quien vence a quien en este tutorial.



Existe la diosa de los 3elementales la cual solo existe una copia de dicha carta y se llama **Gaia**, ella está representada por los cuatro 3elementales.

Puede vencer ✓

Es derrotado ✗

